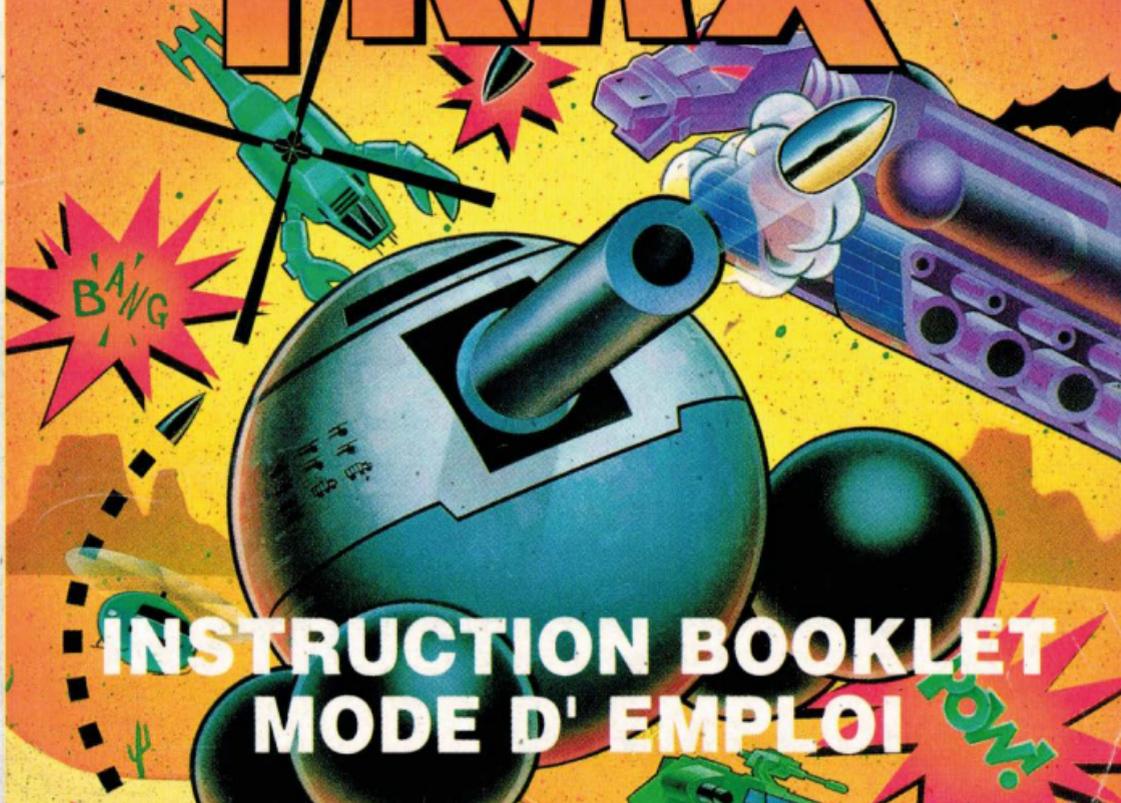


Nintendo
GAME BOY™

TRAX™

DMG-TP-FAH

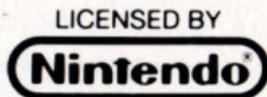


**INSTRUCTION BOOKLET
MODE D' EMPLOI**



Ce sceau est votre assurance que Nintendo a approuvé ce produit et qu'il est conforme aux normes d'excellence en matière de fabrication, de fiabilité et surtout, de qualité. Recherchez ce sceau lorsque vous achetez des jeux et des accessoires pour assurer la compatibilité avec votre Système Game Boy.

Dit zegel is nu verzekering dat Nintendo dit produkt heeft bekeken en dat het voldoet aan onze eisen te weten betrouwbaarheid en entertainment waarde. Let erop dat dit zegel altijd op spelletjes en accessoires aanwezig is omdat dit een compleet en passend Game Boy Systeem waarborgt.



Nintendo®, GAMEBOY™, the Nintendo Product Seals and other marks designated as "TM" are trademarks of Nintendo

Vous avez fait un excellent choix en vous procurant pour votre Game Boy la cartouche de jeu "TRAX". Avant de commencer à jouer, nous vous conseillons vivement de lire attentivement cette notice pour retirer le maximum de plaisir de votre nouveau jeu. Rangez-la ensuite pour vous y reporter ultérieurement.

SOMMAIRE

L'histoire	3
Les commandes	4
Préparatifs	5
Éléments et 1-Up	6
Ennemis et dangers	7
Les zones d'action	8
Comment jouer à plusieurs	9

L'Histoire

L'action se passe à la campagne dans un petit village bien tranquille. La paix et le bonheur y ont régné durant des siècles. Mais le désastre s'est abattu sur lui par un beau jour d'été. Sans aucune sommation, la République d'Akuda, voisine du petit village, l'a attaqué et envahi. La puissance militaire d'Akuda est redoutable et le minuscule pays sans défense est amené à capituler en l'espace de quelques instants. Mais l'amour de la liberté continue à vivre dans le coeur de ces bons campagnards. Rassemblant la force tranquille qui brûle dans leur coeurs, ces braves gens font naître une rébellion qui ne manque pas de grandir. L'unique arme dont ils disposent est un vieux char démodé qui grince tellement que ses chenilles ont été remplacées par des pneus en caout-

chouc et que sa tourelle ne peut tourner que vers la droite. C'est ce petit char qui est dépêché à Capitol City pour vaincre le cruel Roi d'Akuda... Le vaillant petit char n'a pas fini de grincer pour remplir sa mission et se rendre courageusement là où aucun char n'est jamais allé auparavant en exposant sa tourelle rouillée pour sauver ses amis.

Conseils d'Utilisation

- 1) Jouer avec un jeu vidéo n'est pas une épreuve d'endurance. Faites une pause toutes les heures si vous l'utilisez pendant de longues périodes.
- 2) Ceci est un jeu de haute précision. Ne le rangez pas dans des endroits soumis à des températures extrêmes. Evitez de le cogner ou de le laisser tomber. Ne tentez jamais de le démonter.
- 3) Evitez de toucher aux connecteurs. Ne les exposez pas à l'humidité.
- 4) Ne nettoyez pas la cartouche avec des solvants tels que l'alcool, l'essence ou le benzène.

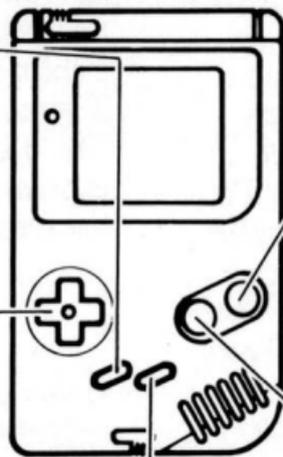
Les Commandes

Bouton SELECT

Pour un tête à tête avec l'ordinateur.

Manette multidirectionnelle

Pour déplacer le char. Lorsque vous jouez à plusieurs (mode Multi Player) poussez la manette multidirectionnelle à gauche ou à droite pour sélectionner le plan de bataille, vers le haut ou vers le bas pour choisir un handicap à attribuer.



Bouton A

Pour faire pivoter la tourelle du char. Maintenez le bouton enfoncé pour continuer à tourner.

Bouton START

Pour commencer à jouer. Egalement utilisé pour interrompre la partie et pour la reprendre.

Bouton B

Pour tirer avec la mitrailleuse du char. Maintenez ce bouton enfoncé pour tirer en continu.

Préparatifs

L'écran Titre apparaît lorsque vous mettez sous tension votre Game Boy. Sélectionnez MAIN GAME ou MULTI GAME, puis appuyez sur le Bouton START.



* Vous devez disposer d'un câble Game Link ou d'un Adaptateur Pour 4 Joueurs pour jouer à plusieurs en mode MULTI GAME.

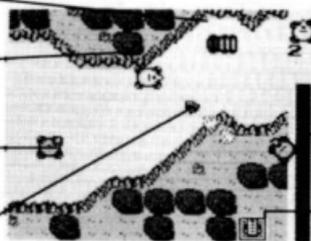
Description de l'Ecran

Camion ennemi de ravitaillement

Votre char

Char ennemi

Missile guidé



Nombre de chars restants

Carburant restant

Char lourd ennemi

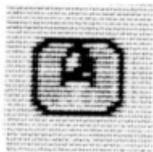
Eléments et 1-Up

Ce jeu comporte deux catégories d'éléments, les éléments Armes et les éléments 1-Up. Les quatre premiers éléments vous donnent de nouvelles armes à utiliser, les autres vous permettent de réparer les dégâts que vous avez subis et de remplir à nouveau le réservoir de votre tank. Tous les éléments n'ont pas la même valeur, alors choisissez bien vos armes en fonction de la situation.

Les Armes

Les balles perçantes

Elles se déplacent lentement mais sont très efficaces.

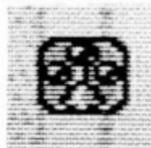


Big Boy

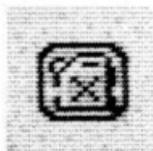
Détruit tout à l'intérieur d'une certaine zone.

Bombes à trois directions

Elles tirent en avant, à gauche et à droite.



Les 1-Up



Carburant

Réapprovisionne votre réserve d'énergie.

Tourelles doubles

Elles tirent simultanément en avant et en arrière.



1-Up

Vous donne un véhicule de plus.



Ennemis et Dangers

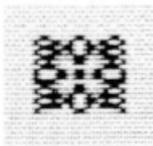
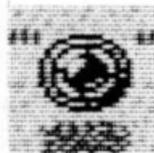
Missiles guidés

Guidés par laser, ils suivent votre char et présentent pour vous un grand danger.



Mines

Vous n'avez pas intérêt à être tout près lorsqu'elles explosent !



Chars lourds

Le meilleur rapport bruit/prix.

Char léger

De force égale au vôtre.

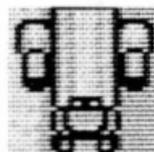


Camions

Ils contiennent de nombreux I-Up. Servez-vous !

Camions Cobra

Véhicules d'attaque - grande puissance de tir.



Fin de la Partie !

Lorsque vous êtes frappé par un ennemi, l'indicateur de puissance, qui indique votre niveau d'énergie sur le côté droit de l'écran,

diminue. Lorsqu'il atteint zéro, vous perdez un char. Au début de la partie, trois chars vous sont attribués mais vous pouvez en gagner plus en vous emparant de certains I-Ups.

Zones d'action

NIVEAU 1

Les prairies

Nous sommes à l'intérieur du village. La mission de notre brave petit char vient de commencer mais il est déjà aux prises avec d'innombrables difficultés ! Les forces d'Akuda patrouillent partout mais vous connaissez la musique ! Derrière chaque arbre se cache un ennemi, au détour de chaque immeuble surgit un adversaire... Le danger est partout mais vous devez y aller en douceur ! Vous êtes dans votre village, aussi faites attention lorsque vous tirez !

NIVEAU 3

La grotte de la montagne

Même un oiseau-mouche ne pourrait pas réussir à passer au travers du système de défense de ce niveau. Que ce soit dans la Vallée de la Mort d'Akuda, le long de l'étroit passage en forme de labyrinthe bordé de grottes mortelles, ou durant votre quête héroïque vers le Capitol City, les ennemis sont partout. Ils se cachent à chaque tournant et vous devrez être très très astucieux pour les dépister. Méfiez-vous du Prince Clown, le Gardien Joker qui vous attend à la sortie des grottes.

NIVEAU 2

Le désert

Au milieu de ce désert aride se situe la ligne de front que constitue le Centre de recherche de la Base du Désert. La route fourmille de blindés, le ciel est plein d'hélicoptères prêts à fondre sur leur proie... Les informations provenant du Bureau des Services Secrets indiquent que c'est là qu'a été mis au point le Robot Fantassin automatique à fonctions multiples. Faites attention !

NIVEAU 4

Capitol City

La plus difficile de toutes les batailles. Le coeur de la base ennemie ! Tout en vous frayant un chemin à travers la ville, préparez-vous à rencontrer votre ennemi le plus redoutable. C'est là où Big Daddy Tank Builder figole son engin mortel. Tous les Chefs des différents niveaux du jeu sont prêts à bondir pour un nouveau combat... mais, à la fin, vous attend le plus gros Tank-Maker de tous de tous les temps. C'est l'ultime combat ; à vous de donner le coup de grâce...

Comment Jouer à Plusieurs

Option

L'option "4-Player" permet à plusieurs joueurs (jusqu'à 4) de se mesurer jusqu'à ce qu'un seul des adversaires reste en piste. Si vous êtes moins de quatre, le Game Boy peut assumer le rôle des joueurs manquants.



Câble Game Link

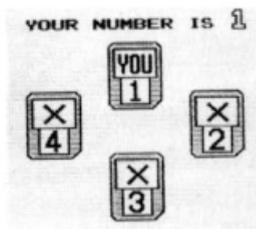
Mettez les Game Boy sous tension au même moment. Sélectionnez MULTI PLAY et appuyez simultanément sur le Bouton START de chaque machine. L'écran ci-contre s'affiche. Chaque joueur doit ensuite appuyer de nouveau sur le Bouton START. Celui qui est le plus rapide à le faire devient le Joueur 1. En cas d'erreur, éteignez les deux Game Boy et recommencez.

Adaptateur pour 4 joueurs

L'écran illustré en bas à gauche s'affiche lorsque vous sélectionnez MULTI GAME sur l'écran Titre. Le mot YOU (vous) permet de repérer facilement le numéro qui vous est attribué. Vérifiez le numéro attribué à votre Game Boy. Le Joueur 1 doit appuyer sur le Bouton START ou sur le Bouton A pour se rendre sur l'écran "Map" (Carte) qui affiche le plan de la bataille. Le Game Boy connecté au câble de l'Adaptateur devient automatiquement le Joueur 1.

Comment Jouer à Plusieurs (suite)

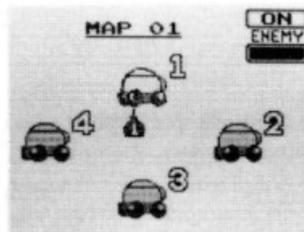
En poussant la manette multidirectionnelle à gauche et à droite, le Joueur 1 peut sélectionner le plan de la bataille. Il peut également choisir le "Camera Mode" (mode caméra) pour voir apparaître, à droite de la partie supérieure de l'écran, un symbole en forme de caméra ; le joueur peut ainsi assister au combat, sans y prendre part.



Lorsque la bataille est terminée, les classements et les scores ("SC") apparaissent sur l'écran du joueur gagnant. Vous gagnez 4 points pour la première place, 2 points pour la seconde et 1 point pour la troisième. Vous n'obtenez rien si vous êtes le quatrième. Par ailleurs, vous gagnez un point pour chaque char ennemi que vous détruisez. Le symbole Star (étoile) indique le nombre de chars que vous avez détruits. Une petite étoile représente 1 char, une grande en vaut 10.



Pour égaliser les chances, le Joueur 1 peut attribuer un handicap à chaque char en les alourdissant. Le jeu propose deux types de chars.



Lorsque le Joueur 1 appuie sur le Bouton START, l'écran de sélection apparaît de nouveau et vous pouvez recommencer. Les scores sont remis à jour jusqu'à la mise hors tension ou la réinitialisation du jeu.

FRANCE SEULEMENT
GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS

Cartouches (Game Paks) pour le GAME BOY de Nintendo

BANDAI FRANCE garantit cette cartouche pour le GAME BOY de Nintendo contre tout défaut durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut de fabrication apparaît pendant cette période de garantie, BANDAI FRANCE remplacera ou réparera gratuitement la cartouche Game Boy défectueuse.

Pour faire jouer cette garantie, veuillez retourner la cartouche Game Boy avec votre facture d'achat à votre revendeur local Nintendo ou expédiez-la en recommandé et en port payé à:

BANDAI FRANCE S.A.

Service Après-Vente Nintendo

4 Rue de l'Industrie - Z.I. Epluches

95310 Saint-Ouen l'Aumône

France

Vérifiez de bien mentionner vos nom, adresse complète et numéro de téléphone. Merci de donner une brève description des défauts constatés.

Les cartouches Game Boy retournées sans facture ou après expiration de la durée de garantie seront, au choix de BANDAI FRANCE, soit réparées soit remplacées à la charge du client après acceptation préalable d'un devis.

Cette garantie ne jouera pas si cette cartouche Game Boy a été endommagée par négligence, accident, usage abusif, ou si elle a été modifiée après son acquisition.

Pour toute information sur cette cartouche ou sur les autres jeux GAME BOY, appelez le 16 (1) 34.40.33.33.

BELGIQUE ET LUXEMBOURG SEULEMENT
GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS

Nintendo Game Boy GAME PAKS (Cartouches)

BANDAI B.V. («BANDAI») garantit à l'acheteur, premier utilisateur, que le NINTENDO Game Pak («CARTOUCHE») ne comporte aucun défaut de matériau ou d'exécution durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut couvert par cette garantie apparaît pendant cette période, BANDAI soit réparera, soit remplacera gratuitement, à son choix, la cartouche défectueuse. Pour faire jouer cette garantie, retournez la cartouche à votre revendeur NINTENDO ou expédiez-la en recommandé et port payé accompagnée d'un double de votre facture d'achat à:

BANDAI B.V.

Attention: Nintendo Service - Monteur

Trade Mart. B.P. 271

1020 Bruxelles

Belgique

TEL: 02-478.90.48

Les cartouches retournées sans le double de la facture d'achat ou après expiration de la durée de la garantie seront, au choix de BANDAI soit réparées soit remplacées à la charge du client, suivant le tarif prévu pour les réparations non couvertes par la garantie.

Pour connaître le montant qui vous sera facturé, vous pouvez consulter nos services BANDAI/Nintendo Service au 02-478.90.48.

Cette garantie ne jouera pas si la cartouche a été endommagée par négligence, accident, usage abusif ou si elle a été modifiée après acquisition.

HARTELIJK DANK

voor het kopen van deze Nintendo Game Boy cassette met "TRAX". Lees deze handleiding goed door voor je er mee gaat spelen, zodat je weet hoe het spel werkt. Bewaar hem ook om er later iets in op te zoeken.

INHOUD

Het verhaal	15
Het gebruik van de controller	16
Hoe je begint	17
Voorwerpen en "1-Ups"	18
Vijanden en bedreigingen	19
Gebieden waar het spel wordt gespeeld	20
Spel voor meer spelers	21

LICENSED BY



Nintendo®, GAMEBOY™, the Nintendo Product Seals and other marks designated as "TM" are trademarks of Nintendo

HAL Laboratory, inc.

Het verhaal

Dit verhaal speelt zich af in een rustig dorpje op het platteland. Eeuwenlang hebben de mensen hier vreedig en tevreden geleefd, totdat op een prachtige zomerdag het noodlot toeslaat. Het buurland, de Republiek Akuda, valt zonder waarschuwing het land binnen! Akuda is militair enorm sterk en het kleine, weerloze land wordt dan ook in een oogwenk onder de voeten gelopen. Maar de geest van de vrijheid leeft voort in deze eenvoudige plattelanders. Zij verzamelen dan ook dapper alle kracht die nog in hun harten gloeit, zodat al spoedig de eerste tekenen van verzet zichtbaar worden en opbloeien. Hun enige wapen is een ouderwetse tank die zo kraakt dat zijn rupsbanden door rubber banden zijn vervangen en de geschutstoren alleen nog maar naar

rechts kan draaien. Dit vehikel wordt naar de hoofdstad gestuurd om het op te nemen tegen de kille en wrede koning van Akuda. Onze kleine tank gaat krakend op weg om zijn opdracht te vervullen en dapper daarheen te gaan waar nog nooit eerder een tank zich heeft gewaagd om zijn roestige geschutstoren ter beschikking van zijn vrienden te stellen.

Waarschuwing

- 1) Neem na twee uur spelen altijd een pauze van 15 minuten voor het beste resultaat.
- 2) Deze cassette is een uiterst gevoelig precisieprodukt. Bescherm hem daarom tegen te hoge of te lage temperaturen, voorkom harde schokken of stoten en probeer nooit hem uit elkaar te halen.
- 3) Raak de contacten niet aan en voorkom dat deze nat worden.
- 4) Probeer nooit de cassette schoon te maken met benzine, terpentijn, alcohol of andere vluchtige stoffen.

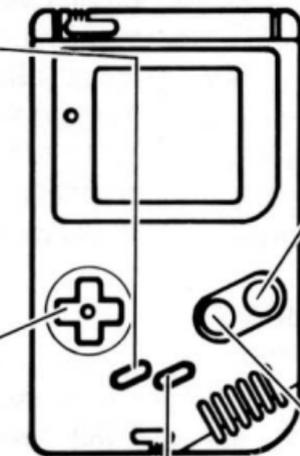
Het Gebruik Van de Controller

SELECTKNOP

Kies hiermee voor één of meer spelers.

Vierpuntsdruktoets

Hiermee verplaats je je tank. In de stand voor meer spelers ga je hiermee naar links en rechts om de kaart te kiezen en naar boven en beneden om de handicap te bepalen.



A knop

Hiermee draai je de toren van je tank. Houd hem ingedrukt om te blijven draaien.

STARTKNOP

Om het spel te starten. Ook om te pauzeren en weer door te gaan.

B knop

Om het kanon van je tank af te vuren. Houd de vuurknop voortdurend ingedrukt.

Hoe je Begint

Nadat je je Game Boy hebt aangezet verschijnt het titelscherm. Kies voor "MAIN GAME" (hoofdspel) of "MULTI GAME" (meer spelers) en bevestig die keuze met de STARTKNOP.



* Je hebt een Game Link™ snoer of een Four Player Adapter nodig om in "MULTI GAME" met meer spelers te kunnen spelen.

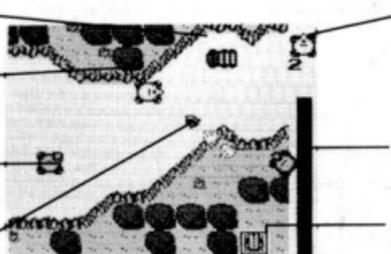
Indeling Van het Scherm

Vijandelijke
bevoorradings-
vrachtwagen

Onze tank

Vijandelijke tank

Geleide raket



Aantal overgebleven
tanks

Resterende hoeveelheid
brandstof

Zware vijandelijke tank

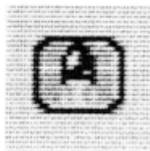
Voorwerpen en "1-Ups"

Het spel bevat twee soorten voorwerpen: wapen-voorwerpen en "1-Up"-voorwerpen. Als je vier wapenvoorwerpen hebt, krijg je nieuwe wapens ter beschikking. Met "1-Up" voorwerpen wordt je tank gerepareerd en krijg je nieuwe brandstof. Sommige voorwerpen doen het effect van andere teniet. Let dus op welke je meeneemt en welke je laat liggen!

Wapenvoorwerpen

Doordringende kogels

Gaan langzaam, maar zijn zeer krachtig.



Big Boy

Vernietigt alles binnen een beperkt gebied.

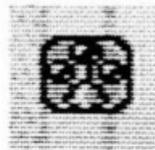
Dubbele geschutstorens

Schieten tegelijkertijd voor- en achteruit.

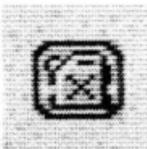


Driewegbommen

Gaan recht vooruit, maar ook naar links en rechts.



"1-Up"-voorwerpen

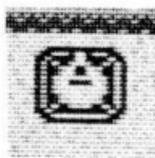


Benzine

Je brandstofvoorraad wordt aangevuld.

"1-Up"

Hiermee verdien je een extra voertuig.



Vijanden en bedreigingen

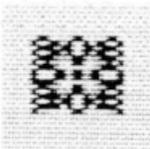
Geleide raketten

Raketten die met lasers worden bestuurd volgen je tank. Heel gevaarlijk!



Landmijnen

Zorg dat je uit de buurt bent als deze exploderen!



Zware tanks

Kunnen je er flink van langs geven.



Vrachtwagens

Zitten vol "1-Up"-voorwerpen die je mee kunt nemen.

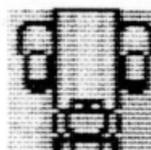
Lichte tanks

Zijn gelijkwaardig aan de jouwe.



Cobra-vrachtwagens

Aanvalsvoertuigen met enorm veel vuurkracht.



Spel voorbij!

Als je door een tegenstander wordt geraakt, loopt je krachtmeter aan de rechterkant van het scherm terug. Als deze krachtmeter op

nul komt te staan, verlies je één tank. Je begint het spel met drie tanks, maar als je onderweg "1-Up"-voorwerpen weet te verzamelen, krijg je er meer.

Gebieden waar het spel wordt gespeeld

LEVEL 1

Het grasland

(The Grassland)

We zijn in het dorp. De missie van onze dappere kleine tank is zojuist gestart, maar meteen zit je al in de problemen. Overal patrouilleren de strijdkrachten van Akuda, maar onze onbevreesde tank weet van wanten. Achter elke boom houden zich vijanden schuil en die loeren ook op je van achter ieder gebouw. Overal om je heen dreigt gevaar, maar je moet voorzichtig zijn, want dit is jouw dorp, zodat je met overleg moet schieten.

LEVEL 3

De berggrot

(The Mountain Cave)

Zelfs een piepkleine kolibri komt nog niet door deze verdediging. Tijdens je heldhaftige speurtocht naar de hoofdstad moet je door het Dal van de Schaduw van Akuda en een keten van berggrot-doolhoven. Achter elke bocht zitten vijanden en je moet steeds weer nieuwe tegenstanders te slim af zijn. Kijk uit voor de Clownprins, de Bewaker-Joker die je aan het eind van de grotten tegenkomt.

LEVEL 2

De Saboten-woestijn

(Saboten Desert)

Het vijandelijke onderzoekcentrum in de woestijnbasis aan het front ligt midden in een gloeiendhete woestijn. Op de hoofdweg wemelt het van de gepantserde rupsvoertuigen die het op je gemunt hebben en de hemel is vol vijandelijke helikopters die je belagen. Volgens de Centrale Inlichtingendienst wordt hier de nieuwe zelfsturende infanterierobot ontwikkeld die voor tal van taken kan worden ingezet. Kijk dus heel goed uit!

LEVEL 4

De hoofdstad

(The Capitol City)

Hier bevindt zich de vijandelijke thuisbasis waar de zwaarste strijd zich moet afspelen. Als je je door de stad heen vecht, houd er dan rekening mee dat je hier je taaiste tegenstanders zult ontmoeten. Hier brengt Big Daddy de Tankbouwer zijn dodelijke voertuig in gereedheid! Alle leiders die in de verschillende delen van het spel voorkomen zinnen op wraak en aan het slot wacht hun grootste tankbouwer je op. Dit wordt werkelijk een alles-of-niets-strijd!

Spel voor meer spelers

Spelerskeuze

Met de keuze voor vier spelers kunnen maximaal vier spelers aan deze strijd meedoen tot er nog maar één over is. Heb je minder dan vier spelers, dan valt je Game Boy in voor de ontbrekende spelers.



Game Link Snoer

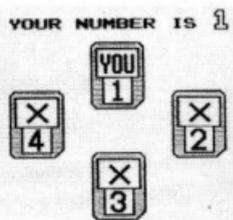
Zet beide Game Boys tegelijkertijd aan. Kies voor "MULTI PLAY" en druk tegelijkertijd op de STARTKNOP van beide Game Boys. Je ziet dan het scherm hieronder. Druk nu allebei op verschillende momenten op de STARTKNOP. Wie dat het eerst doet wordt speler 1. Maak je een fout, zet dan beide Game Boys uit en begin opnieuw.

Four Player Adapter

Als je in het titelscherm voor "MULTI PLAY" kiest, verschijnt het scherm dat linksonder op deze pagina is afgebeeld. Jouw nummer is aangegeven door het woord "YOU" (jij). Controleer het nummer dat aan jouw Game Boy is toegewezen. Daarna moet speler 1 op de STARTKNOP of de A knop drukken om naar het kaartscherm te gaan. De Game Boy die op het snoer naar de adapter is aangesloten wordt automatisch speler 1.

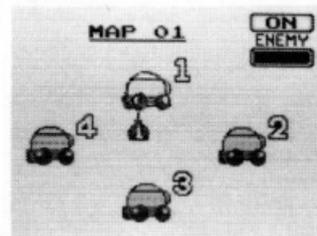
"Multi Game" (vervolg)

Door links of rechts op de vierpuntsdruktoets te drukken kan speler 1 de gevechtskaart kiezen. En als voor de "Camera Mode" wordt gekozen, verschijnt er rechts bovenin het scherm een videobeeld waarop de speler het gevecht kan volgen zonder daar zelf aan deel te nemen.



Speler 1 kan elke tank met behulp van gewichten een handicap geven om de strijd

gelijkwaardiger te maken. Er zijn twee maten beschikbaar.



Als de strijd voorbij is worden de rangorde en de scores (SC) op het winnaarscherm getoond. Een eerste plaats levert je vier punten op, een tweede plaats twee punten, een derde plaats één punt en een vierde geen enkel punt. Bovendien is elke vijandelijke tank die je vernietigt goed voor één punt. Op het sterrenscherm kun je zien hoeveel tanks je hebt uitgeschakeld. Een kleine ster is één tank, een grote tien tanks.



Als speler 1 op de STARTKNOP drukt, gaat het spel terug naar het keuzeschermb en kun je opnieuw beginnen. De scores worden bijgehouden totdat het spel wordt uitgezet of wordt teruggezet naar het begin (reset).

90 DAGEN GARANTIE

Nintendo Game Boy GAME PAKS

BANDAI B.V. («BANDAI») garandeert aan de eerste consument-koper/gebruiker dat dit Nintendo Game Boy Game Pak («Pak») gedurende 90 dagen na aankoop geen materiaal- of constructiefouten zal vertonen.

Indien toch een defect optreedt dat gedekt wordt door de onderhavige 90 dagen garantie, zal BANDAI het Pak kosteloos repareren of vervangen, zulks ter harer keuze.

Om van deze service gebruik te kunnen maken, retourneert U het Pak aan uw Nintendo dealer, dan wel, voldoende gefrankeerd en met volledig aankoopbewijs aan:

BANDAI B.V.
Nintendo Service-Monteur
Postbus 564
3430 AN Nieuwegein
Nederland
Tel. 03402-51353

BANDAI B.V.
Nintendo Service-Monteur
Trade Mart B.P. 271
1020 Brussel
België
Tel. 02-478.90.48

Paks welke zonder geldig aankoopbewijs of na het verstrijken van de 90 dagen termijn worden aangeboden, zullen gerepareerd of vervangen worden - en zulks naar keuze van BANDAI - tegen de buiten de garantie vallende kosten. Belt U van tevoren over de kosten met de BANDAI/Nintendo consumentendienst op tel. nummer 03402-51353 (Nederland), of 02-478.90.48 (België).

Deze garantie geldt niet als het Pak beschadigd is door onachtzaamheid, ongeluk, misbruik of indien veranderingen aan het Pak zijn aangebracht na de aanschaf.

Distributed by BANDAI
Distribuè par BANDAI

TRAX™

©HAL LABOLATORY,inc.1991
All rights reserved

PRINTED IN JAPAN
IMPRIME AU JAPON